



ARTES4.0 - Advanced Robotics and enabling digital Technologies & Systems

Associazione Riconosciuta

Bando per la selezione della figura:

Rif. LA CLI 6D - VR Systems Developer

1. IL CENTRO DI COMPETENZA ARTES 4.0

Il Centro di Competenza ARTES 4.0 è una rete ad alta specializzazione nell'ambito delle aree della **robotica avanzata e delle tecnologie digitali abilitanti collegate**. ARTES 4.0 è uno degli 8 Centri di Competenza finanziati dal Ministero dello Sviluppo Economico (MiSE) per un importo complessivo di 10.660.000 Euro, di cui 7.150.000 € per la costituzione e avviamento dell'attività del Centro di Competenza e 3.510.000 Euro per la realizzazione di progetti di innovazione a sostegno della domanda delle imprese. Al finanziamento MiSE si aggiungono i cofinanziamenti dei soci, circa 1,7 milioni di Euro di contributi cash e circa 17,7 milioni di Euro di contributi in-kind che includono beni strumentali, risorse tecnologiche, macchinari, brevetti, risorse umane e know-how che i Soci mettono a disposizione dell'iniziativa del Centro di Competenza ARTES 4.0.

Il CC ARTES 4.0 ha una **struttura ramificata** che garantisce la copertura di molte regioni italiane (per dettagli e maggiori informazioni sull'associazione e i suoi soci rimandiamo al sito dell'associazione www.artes4.it), offre i suoi servizi a tutte le aziende italiane, e ha aspettative di coinvolgimento in progetti europei e internazionali in genere, sulle tematiche selezionate di alta specializzazione.

ARTES 4.0 associa partner universitari di alta qualità a **Dipartimenti di Eccellenza finanziati dal MIUR, Enti di ricerca ed istituti di formazione ad elevata qualificazione, aziende, associazioni e fondazioni partner a carattere innovativo**.

ARTES 4.0 è in grado di fornire tecnologie e servizi dedicati a rispondere ai bisogni delle imprese, in particolare le PMI, mediante progetti di orientamento, formazione, innovazione, ricerca industriale e sviluppo sperimentale.

Il suo scopo è fornire all'industria (in particolare le MPMI) tecnologie e servizi dedicati a rispondere ai loro bisogni, mediante attività di orientamento e formazione e progetti di innovazione, ricerca industriale e sviluppo sperimentale.

Le aziende fruitrici dei servizi del CC potranno intraprendere innovazioni di tipo incrementale, e di tipo radicale. Obiettivo di ARTES 4.0 è di divulgare, formare, ascoltare, recepire e soddisfare i bisogni di innovazione espressi dalle imprese, in particolare MPMI, ma anche di divulgare e formare al fine di aiutarle a meglio identificare i bisogni inespressi.

Il CC ARTES 4.0 sarà anche un acceleratore del trasferimento della ricerca da TRL 5 verso TRL 7-8 al fine di promuovere l'applicazione industriale e la trasformazione della ricerca in nuovi prodotti, creando opportunità di lavoro ad elevata qualificazione. Infine, l'adesione di INAIL, in qualità di Socio Fondatore, rafforza e qualifica l'attenzione verso i temi fondamentali della sicurezza sul lavoro e della tutela della salute dei lavoratori e delle lavoratrici, con particolare riferimento a prevenzione, assistenza e riabilitazione.

Ulteriori informazioni sul Centro di Competenza ARTES 4.0 sono disponibili alla pagina web www.artes4.it



ARTES 4.0 è partner del progetto *Life Skills VR - Life Skills for Employment in COVID-19 Era through VR Innovation*, che supporta le giovani generazioni nello sviluppo di competenze chiave fornendo loro un programma di formazione in realtà virtuale (VR) per scoprire le proprie abilità coerentemente con quanto richiesto nel mondo del lavoro. Attraverso il sistema VR proposto i giovani potranno riconoscere i loro talenti e abilità chiave su cui fare leva per prepararsi al mondo del lavoro. La proposta si rivolge principalmente a studenti del sistema terziario, in particolare neolaureati.

Utilizzando i criteri RAISEC di Holland sarà possibile comprendere le principali caratteristiche e i principali talenti dei partecipanti. Sarà possibile attraverso il progetto determinare se i giovani partecipanti siano Doers, Thinkers, Creators, Helpers, Persuaders o Organizers.

Il progetto proposto intende sfruttare appieno la VR sia come strumento per identificare l'interesse e i punti di forza dei giovani, sia come strumento per sviluppare competenze chiave per il successo nel mondo del lavoro. All'interno del consorzio, coordinato da Centre for Factories of the Future (UK) e finanziato dall'agenzia UK Erasmus + (Contratto numero 2020-1-UK01-KA226-HE-094705) la principale funzione di ARTES 4.0 consiste nello sviluppare degli scenari di VR destinati a supportare i giovani nella scelta del percorso professionale e nell'aumentare le proprie competenze. Ogni partner condurrà un test pilota sullo scenario elaborato.

2. PROFILO DELLA FIGURA: Rif. LA CLI 6D - VR Systems Developer

2.1. Descrizione della posizione e principali attività

ARTES 4.0 sta selezionando una (1) figura di VR Systems Developers per il progetto Life Skills VR che opererà in autonomia, coordinando la propria attività con quella dello staff dell'Hub ARTES 4.0 e delle altre professionalità impegnate sul progetto.

Oggetto della prestazione delle una (1) figura da selezionare sarà la preparazione e completamento delle task previste per ARTES 4.0 nel progetto Life Skills VR.

I soggetti selezionati saranno impegnati nelle seguenti attività principali:

- Partecipazione a Partner meeting e altre attività di progetto
- Descrizione delle funzioni che saranno incluse nella piattaforma e nel software
- Design dello storyboard e wireframes per l'applicazione VR sulla base di quanto emerso nel corso del progetto
- Design del prototipo dell'applicazione VR su carta
- Presentare il prototipo su carta ai potenziali utilizzatori
- Sviluppo del modello strutturale per l'interoperabilità
- Preparare i test e supervisionare le attività
- Sviluppo di scenari in VR sulla base del feedback ottenuto sul prototipo

Vista l'attività prima descritta, sotto gli aspetti fiscale, giuslavoristico e previdenziale la figura è quella di un lavoratore autonomo.

2.2. Competenze e requisiti

Al fine di portare a compimento le attività sopra descritte, le figure devono avere esperienza e presentare completa autonomia nei seguenti ambiti:



- Conoscenza approfondita dei principali software di programmazione
- Realizzazione simulazioni in realtà virtuale e strumenti collaborativi in VR
- Capacità di relazionarsi con competenze specializzate in ambiti e settori economici diversi e complessi
- Capacità di astrazione e soluzione di problematiche complesse
- Attitudine al lavoro di gruppo, al problem solving

Le figure reclutate devono avere comprovata esperienza professionale e consolidata sulle principali attività di gestione di progetti formativi e di innovazione precedentemente descritti.

Si richiede:

- Titolo di studio: Ingegneria Informatica, Scienze Informatiche o simili
- Comprovata esperienza in programmazione, design, storytelling per applicazioni in realtà virtuale;
- Esperienza presso enti pubblici e privati;
- Conoscenza della lingua inglese, scritta e parlata;
- Conoscenza di altre lingue, scritte e parlate;

La figura individuata dovrà svolgere personalmente l'incarico.

Oltre agli specifici requisiti, possono accedere alle procedure selettive i candidati in possesso dei seguenti requisiti generali:

- a) cittadinanza italiana o di altri Paesi appartenenti alla U.E. Per coloro che non appartengono alla Comunità Europea, possesso di regolare carta di soggiorno o permesso di soggiorno in corso di validità;
- b) idoneità psico-fisica all'impiego;
- c) godimento dei diritti civili e politici;
- d) non avere a proprio carico sentenze definitive di condanna e provvedimenti definitivi di misure di prevenzione nei casi previsti dalla legge come causa di licenziamento. In caso di pendenza di procedimento penale o di condanna non definitiva o di provvedimento non definitivo di applicazione di misure di prevenzione, nei casi previsti dalla legge come causa di licenziamento, è concessa l'ammissione alle procedure selettive con riserva e l'eventuale assunzione è sospesa fino a passaggio della sentenza in giudicato;
- e) età non inferiore agli anni 18.

2.3. Durata e corrispettivo

Il rapporto avrà una durata di 12 mesi rinnovabili che inizieranno a far data dalla firma della convenzione con ARTES 4.0. In base alla specifica situazione, la collaborazione avrà la forma di prestazione professionale o collaborazione coordinata e continuativa, al termine del quale potrà essere rinnovato.

Il costo della prestazione per ogni committente è di massimo € 32.100,00 (trentaduemilacenti/00) pari a nr. 150 giornate di lavoro a 214 euro ciascuna. Il suddetto importo è dunque da considerare come costo aziendale vale a dire: - comprensivo d'IVA (ove dovuta), essendo la medesima indetraibile per il committente, oneri previdenziali e assicurativi a carico del committente (ove addebitati o dovuti) ed al lordo dell'eventuale ritenuta fiscale.

2.4. Modalità di selezione

ARTES 4.0 nominerà una commissione per la selezione che esaminerà le candidature pervenute ed inviterà una rosa di persone ad uno o più colloqui, per poi operare la scelta dei vincitori.

ARTES 4.0 si riserva il diritto di non selezionare alcun vincitore qualora le candidature pervenute non siano pienamente rispondenti ai profili professionali richiesti.



ARTES 4.0 inoltre potrà utilizzare l'elenco delle persone ritenute idonee al fine di proporre eventuali posizioni diverse rispetto a quella oggetto della candidatura.

3 MODALITÀ DI PRESENTAZIONE DELLA CANDIDATURA

Le persone interessate dovranno presentare la candidatura inviando quanto segue (documenti in formato pdf):

- riferimento alla posizione a cui si è interessati;
- un elaborato di massimo 1000 parole nel quale espongono la propria motivazione ad assumere il ruolo;
- un curriculum vitae che evidenzi la rispondenza del proprio profilo professionale a quello ideale sopra descritto per la posizione per cui si concorre; il curriculum vitae dovrà essere sottoscritto e datato. Inoltre, dovrà contenere la frase: "Sono a conoscenza delle sanzioni previste in caso di false attestazioni o dichiarazioni mendaci ai sensi del D.P.R. 445/2000 e autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi dell'art. 13 Dlgs 196 del 30 giugno 2003 3 dell'art. 13 del GDPR (Regolamento UE 2016/679)";
- la copia di un documento di identità.

Le candidature dovranno essere inviate all'indirizzo presidente_artes4.0@pec-legal.it scrivendo nell'oggetto del messaggio "Candidatura alla posizione di Rif. **La CLI 6D - VR Systems Technical**" entro il 9/12/2021 23.59 (ora italiana).

Pontedera (PI), 22/11/2021

Il Direttore Esecutivo